

## Лабораторная работ 4

### Функции в Python

**Цель работы:** получить общее представления о функциях в Python и том как с ними работать.

#### Задания для самостоятельного выполнения

1. Напишите функцию `dice_roll()`. Которая будет кидать «виртуальный кубик» с задаваемым количеством граней. Количество граней передаётся функции в качестве аргумента (по умолчанию количество граней будет равно 6).

Примечание: для генерации результата броска можно использовать функцию `random.randint(<начало>, <конец>)`. Эта функция генерирует случайно число в диапазоне от *начала* до *конца*. Для работы функции нужно подключить `random` (`import random`)

2. Напишите **функцию** `dices_roll()`, в которую будет передаваться два числа: число «кубиков» и количество граней на этих кубиках. Функция должна возвращать результаты «бросков» этих кубиков. Функция должна использовать `dice_roll()` из задания 1.  
`print(dices_roll(5,10))` #Должно вывести 5 бросков десятигранников  
>1,10, 5, 8, 5

3. Напишите функцию `dif_dices_roll()`, которая будет совершать «броски» виртуальных кубиков с разным числом граней. Аргументами функции выступают количество граней на бросаемом кубике (1 число = 1 кубик).

Примечание: Количество кубиков может быть любым!!!