

1. Ввод изображений из камеры (лаб. работа)
2. Ввод с камеры лица для определения настроения
3. Ввода изображений с Canon (лаб. работа)
4. Гадание по руке (ввод со сканера)
5. Отображение глаза в зависимости от передвижения объекта
6. Передвижение маркера по движению глаза
7. Графический редактор типа Paint
8. Бэйсик с бесконечной точностью
9. Кодирование скрытого текста в изображении
10. Отображение мозга
11. Анализ сетчатки глаза
12. Анализ текста (книги)
13. Контурь объекта
14. Перевод растрового изображения в векторный формат
15. Сшивка изображений по особым точкам
16. Крестики нолики на бесконечном поле
17. Алгоритмы быстрого преобразования Фурье для произвольного  $N$
18. Свойства дискретного преобразования Фурье (Лаб. работа)
19. По сечениям построить модель мозга
20. Восстановление профиля лица по стереоснимкам
21. Удаление невидимых граней методом плавающего горизонта
22. Цветомузыка
23. Видеопроеигрыватель
24. Музыкальный проигрыватель
25. Разбиение объект (.obj) на сечения для печати на 3D принтере
26. Морфинг изображений (два изображения – набор промежуточных)
27. Коррекция качества проекции изображений
28. Скринь с экрана по времени